

Comunicato Ufficiale n. 22

Ragazzi in Sport

Affisso all'albo il 24 febbraio 2012

In questo comunicato:

◆ RAGAZZI IN SPORT

- **Pallavolo:**
 - **Under 12:** Risultati e classifiche
 - **Under 14:** Risultati e classifiche
- **Calcio a 5:**
 - **Under 12:** Risultati e classifiche
 - **Under 14:** Risultati e classifiche

Domenica 26 febbraio 2012 ci sarà l'incontro del Campionato Ragazzi in Sport che interesserà tutte le discipline (CAC e PVO) e tutte le categorie (Under 8, Under 10, Under 12 e Under 14).

MINIVOLLEY & PALLAVOLO:

L'incontro sarà a Porto Sant'Elpidio presso il Palazzetto dello Sport sito in Via Ungheria. Ritrovo delle squadre ore 9.00 con le divise da gara.

Le gare in cui si scontreranno saranno il DODGEBALL per il secondo sport e il TRIATHLON per la parte polisportiva. In allegato trovate tutti i regolamenti a cui potete far riferimento.

CALCIO A 5:

L'incontro sarà a Macerata presso i campi del CUS in Via Salvatore Valerio. Ritrovo delle squadre ore 9.00 con le divise da gara.

Le gare in cui si scontreranno saranno il RUGBYING per il secondo sport e il TRIATHLON per la parte polisportiva. In allegato trovate tutti i regolamenti a cui potete far riferimento.

Per qualsiasi informazione potete contattarmi al numero 3202513686.

Rugbying

Descrizione

Due squadre si affrontano a tutto campo. Lo scopo del gioco è oltrepassare con il pallone la linea di "meta", posta al di là della linea di fondo campo. La squadra in possesso della palla (attaccante) cerca, correndo e con continui passaggi tra i propri giocatori, di andare a segnare nell'area di meta avversaria. La squadra non in possesso della palla (in difesa) cerca di non far segnare gli attaccanti correndo verso di loro e cercando di bloccare il possessore della palla prendendo lo scalpo o intercettando il pallone.

Giocatori

Le squadre da 4 giocatori in campo. Possono essere formate anche squadre miste (maschi e femmine).

Regole

- Ogni incontro ha la durata di tre tempi da 4' ciascuno con intervalli di 2' tra un tempo e l'altro;
- le sostituzioni sono "volanti";
- per segnare una meta (1 punto) occorre che un giocatore attaccante superi la linea di fondo campo avversario portando la palla e tocchi terra con il pallone esercitando una lieve pressione con le mani.
- il gioco inizia al momento in cui uno dei giocatori della squadra che ha sorteggiato il possesso della palla, dal centro del campo le imprime un leggero movimento col piede, la raccoglie e la passa (lateralmente o indietro, mai in avanti) ad uno dei compagni.

In questo caso, come negli altri analoghi (ripresa del gioco da parte dell'arbitro con cambio di palla, rimessa per uscita laterale, rimessa dopo segnatura) gli avversari debbono porsi ad una distanza di 5 metri e possono giocare (avanzare, correre, prendere lo scalpo) solo dal momento in cui il giocatore, che inizia il gioco o rimette la palla, tocca il pallone con un piede.

Falli di gioco

Quando una squadra, nel portare un attacco, esegue un passaggio in avanti, l'arbitro fischia interrompendo il gioco e concede la palla alla squadra avversaria che la rimette dal punto del fallo con le norme già descritte. Quando il pallone esce dalle linee laterali del campo l'arbitro fischia e fa rimettere il pallone dalla squadra avversaria a quella che ha causato il fallo.

La rimessa avviene dal punto dell'uscita della palla prolungato all'interno del campo ad un metro dalla linea laterale. Quando il pallone esce oltre la linea di fondo campo, l'arbitro interrompe il gioco; la squadra che non ha causato l'uscita, riprende il gioco a 5 metri dalla linea di meta.

Quando un giocatore tocca violentemente un avversario (che questi sia in possesso della palla o meno) l'arbitro fischia interrompendo il gioco e, ammonendo il colpevole fa riprendere il gioco alla squadra avversaria. I giocatori della squadra in difesa, nel tentativo di non far avanzare e quindi segnare gli avversari, possono prendere lo scalpo del giocatore portatore di palla. Il prendere lo scalpo, durante il gioco, al portatore di palla ha come risultato che la squadra in difesa guadagna la palla e diviene attaccante. In questa situazione il gioco riprende come all'inizio della partita, ma sul punto del campo in cui è stato toccato il terzo giocatore.

TRIATHLON

Descrizione

Il gioco consiste nell'effettuare n. 3 gare individuali o di squadra per ognuna delle quali, in virtù del risultato raggiunto, si ottiene un punteggio. Le prove prescelte riguardano sempre un lancio, un salto ed una corsa:

- corsa (staffetta);
- lancio del peso;
- salto in lungo (gara a squadre).

Regole

- Ogni partecipante effettua le 3 gare secondo l'ordine predisposto dalla giuria;
- **Staffetta 30m:** ogni squadra viene accreditata di un tempo che sarà diviso per il numero di giocatori della squadra ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.
- **lancio del peso:** lanciare frontalmente a due mani una palla da 1 o 2 kg. Il lancio va ripetuto se il ragazzo invade la linea-limite davanti a lui. Ogni partecipante ha diritto a 2 lanci che saranno effettuati a turno; la misura migliore realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale.
- **salto in lungo:** Questa prova è a squadre. Il primo ragazzo portando con sé un foglio di giornale effettua il salto e pone il giornale a terra. Torna indietro e il secondo giocatore partendo da dove è posto il giornale effettua il proprio salto riponendo a suo volta il solito foglio in modo da far proseguire la gara e che tutti i compagni ne prendano parte. La lunghezza totale coperta sarà divisa per il numero di partecipanti della squadra ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.

IL GIOCO DEL DODGEBALL IN PILLOLE

- 1) Si gioca in un campo 6 x 12, le stesse misure della pallavolo.
- 2) Le righe, a differenza della pallavolo, sono esterne al campo di gioco.
- 3) Vi è un'area centrale di 60 cm. di larghezza che separa le due uguali aree di gioco. In tale area, detta della morte, non ci si può mai entrare, né pestare le righe che la delimitano, pena l'eliminazione.
- 4) Le squadre sono composte da 3 a 6 giocatori cadauna (come per il minivolley e il supervolley).
- 5) Si gioca con 3 palloni.
- 6) Si disputano 3 set. Per ogni set vinto viene assegnato un punto.
- 7) La durata di ogni set è di 4 minuti.
- 8) Tra un set e l'altro l'intervallo è di 2 minuti.
- 9) Il set termina o per l'eliminazione da parte di una squadra di tutti gli avversari o per il raggiungimento dei 4 minuti. Se alla fine dei 4 minuti le due squadre hanno lo stesso numero di giocatori in campo, si decreta un pareggio assegnando 1 punto a ciascuna squadra.
- 10) Se al termine dell'ultimo set della gara, quando le due squadre si trovassero in parità (es. 3/3) per i set precedenti, i giocatori in campo dovessero essere di numero uguale, si procederà a un tempo supplementare di 2 minuti. Il primo giocatore che dovesse essere eliminato, farà concludere la gara a favore della squadra avversaria.
- 11) All'inizio del set vengono posti al centro del campo i 3 palloni. Tre atleti per ogni squadra, al fischio di inizio, correranno verso il centro del campo per recuperare la palla, nel frattempo gli altri giocatori devono rimanere al di fuori del campo in fondo allo stesso. Quando il giocatore ha recuperato la palla la deve lanciare al compagno fuori dal campo il quale potrà entrare, assieme ai compagni, per poter dare inizio alla competizione.
- 13) Non si può, durante il gioco, superare o pestare le righe che delimitano il campo, pena l'eliminazione.
- 14) Si può uscire dal campo solamente per recuperare una palla fuori dallo stesso, e si deve rientrare dal fondo del campo.
- 15) La squadra che ha la maggioranza dei palloni ha l'obbligo di tirare entro 10 secondi, pena il dovere di consegnare la palla agli avversari.
- 16) Se un giocatore viene colpito direttamente in qualsiasi parte del corpo, è eliminato e si porta fuori dal campo immediatamente.
- 17) Se il giocatore a cui viene indirizzato il tiro, recupera la palla, senza che la stessa tocchi a terra, viene eliminato chi ha tirato e libera anche il primo che era stato eliminato della squadra avversaria.
- 18) Ogni squadra può richiedere 2 tempi di riposo di 30 secondi per ogni gara.
- 19) E' obbligatorio, da parte di tutti i partecipanti, attuare la regola del fair play, che consiste nel non contestare le decisioni degli arbitri, uscire da soli quando si sente di essere stati colpiti, di salutare gli avversari all'inizio, ad ogni cambio campo e alla fine della gara.

Ragazzi in Sport di PALLAVOLO Categoria UNDER 12 Girone Unico

RISULTATI DEGLI INCONTRI

Andata: 04° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Parziali</i>
12 Dragon Ladies Crispiero - Fly Girls Crispiero	mar 14 feb 12 17.30	1 - 2	24-26 25-23 - - 18-25
Andata: 05° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Parziali</i>
14 CSI Sarnano - Dragon Ladies Crispiero	dom 19 feb 12 17.00	2 - 1	25-18 25-20 - - 19-25
Andata: 07° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Parziali</i>
19 CSI Sarnano - Fly Girls Crispiero	dom 19 feb 12 16.00	2 - 1	25-23 25-17 - - 21-25
Ritorno: 04° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Parziali</i>
31 S. Pio X Marina - S. Pio X Picena	sab 18 feb 12 15.00	1 - 2	25-21 19-25 - - 20-25

PROSSIMO TURNO e RECUPERI

Andata: 1° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
1 Dragon Ladies Crispiero - EROICA	DA RECUPERARE		
Andata: 2° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
4 S. Pio X Marina - CSI Sarnano	sab 25 feb 12 17.30 P.S. Elpidio - Palestra G. Galilei		SP1
Andata: 3° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
8 Fly Girls Crispiero - EROICA	DA RECUPERARE		
9 CSI Sarnano - S. Pio X Picena	dom 04 mar 12 16.00 Sarnano - Palasport		.
Andata: 6° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
16 EROICA - S. Pio X Picena	dom 04 mar 12 15.00 Sarnano - Palasport		.
Andata: 7° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
20 S. Pio X Marina - Caldarola	sab 25 feb 12 17.00 P.S. Elpidio - Palestra G. Galilei		SP1
Ritorno: 1° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
22 EROICA - Dragon Ladies Crispiero	gio 01 mar 12 17.30 Sant'Angelo in Ponta - Palestra		.
23 S. Pio X Picena - Caldarola	sab 25 feb 12 16.00 P.S. Elpidio - Palestra G. Galilei		SP1
Ritorno: 2° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
25 CSI Sarnano - S. Pio X Marina	dom 04 mar 12 15.00 Sarnano - Palasport		.
Ritorno: 3° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
29 EROICA - Fly Girls Crispiero	gio 01 mar 12 17.30 Sant'Angelo in Ponta - Palestra		.
30 S. Pio X Picena - CSI Sarnano	sab 25 feb 12 18.30 P.S. Elpidio - Palestra G. Galilei		SP1
Ritorno: 5° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
36 EROICA - S. Pio X Marina	dom 04 mar 12 16.00 Sarnano - Palasport		.
Ritorno: 6° Giornata	<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
39 CSI Sarnano - Caldarola	gio 01 mar 12 18.30 Sarnano - Palasport		SP1

CLASSIFICA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Vinte</i>	<i>Nulle</i>	<i>Perse</i>	<i>Set F</i>	<i>Set S</i>	<i>Diff.Set</i>
Caldarola	9	3	3	0	0	9	0	9
S. Pio X Marina	7	3	2	0	1	7	2	5
Fly Girls Crispiero	5	5	2	0	3	5	10	-5
S. Pio X Picena	4	3	1	0	2	4	5	-1
CSI Sarnano	4	4	2	0	2	4	8	-4
Dragon Ladies Crispiero	4	5	1	0	4	4	11	-7
EROICA	3	1	1	0	0	3	0	3

CLASSIFICA COPPA DISCIPLINA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>
Dragon Ladies Crispiero	0,00	5
Fly Girls Crispiero	0,00	5
CSI Sarnano	0,00	4
Caldarola	0,00	3
S. Pio X Marina	0,00	3
S. Pio X Picena	0,00	3
EROICA	0,00	1

CLASSIFICA FAIR PLAY

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Coefficiente</i>
Caldarola	9,00	3	3,0000
S. Pio X Marina	7,00	3	2,3333
Fly Girls Crispiero	5,00	5	1,0000
S. Pio X Picena	4,00	3	1,3333
CSI Sarnano	4,00	4	1,0000
Dragon Ladies Crispiero	4,00	5	0,8000
EROICA	3,00	1	3,0000

Ragazzi in Sport di PALLAVOLO Categoria UNDER 14 Girone Unico

RISULTATI DEGLI INCONTRI

Andata: 04° Giornata

5 S. Pio X Picena - S. Pio X Marina

<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Parziali</i>
gio 16 feb 12 16.30	0 - 3	8-25 15-25 10-25 - -

Andata: 05° Giornata

6 S. Pio X Picena - CSI Crispiero

<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Parziali</i>
sab 18 feb 12 16.00	0 - 3	14-25 20-25 9-25 - -

PROSSIMO TURNO e RECUPERI

Ritorno: 1° Giornata

7 CSI Crispiero - Orat. Don Orione S. Severino

<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>
sab 25 feb 12 20.45	Castelraimondo - Palasport

CLASSIFICA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Vinte</i>	<i>Nulle</i>	<i>Perse</i>	<i>Set F</i>	<i>Set S</i>	<i>Diff.Set</i>
S. Pio X Marina	6	2	2	0	0	6	0	6
CSI Crispiero	3	2	1	0	1	3	3	0
S. Pio X Picena	0	2	0	0	2	0	6	-6

CLASSIFICA COPPA DISCIPLINA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>
CSI Crispiero	0,00	2
S. Pio X Marina	0,00	2
S. Pio X Picena	0,00	2

CLASSIFICA FAIR PLAY

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Coefficiente</i>
S. Pio X Marina	6,00	2	3,0000
CSI Crispiero	3,00	2	1,5000
S. Pio X Picena	0,00	2	0,0000

Ragazzi in Sport di CALCIO A CINQUE Categoria UNDER 12 Girone Unico
RISULTATI DEGLI INCONTRI

Ritorno: 02° Giornata

		<i>Data e orario</i>	<i>Risultato</i>	<i>Rigori</i>
9	Don Orione San Severino White - Audax Montecosaro	sab 18 feb 12 18.30	4 - 5	-
10	Don Orione San Severino Blu - Cantine Riunite	sab 18 feb 12 17.30	11 - 2	-

PROSSIMO TURNO e RECUPERI

Andata: 3° Giornata

		<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
6	Audax Montecosaro - Don Orione San Severino Blu	sab 03 mar 12 15.00	Montecosaro Scalo - Impianti Via Rossini	SP1

Ritorno: 1° Giornata

		<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>
7	Audax Montecosaro - Cantine Riunite	DA RECUPERARE	
8	Don Orione San Severino Blu - Don Orione San Severino	DA RECUPERARE	

Ritorno: 3° Giornata

		<i>Data e orario</i>	<i>Località</i>	
11	Don Orione San Severino White - Cantine Riunite	sab 25 feb 12 17.30	San Severino Marche - Circolo Tennis	.
12	Don Orione San Severino Blu - Audax Montecosaro	sab 25 feb 12 18.30	San Severino Marche - Circolo Tennis	.

CLASSIFICA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Vinte</i>	<i>Nulle</i>	<i>V Rig</i>	<i>P Rig</i>	<i>Perse</i>	<i>Reti F</i>	<i>Reti S</i>	<i>Diff.re</i>
Don Orione San Severino Blu	9	3	3	0	0	0	0	27	6	21
Audax Montecosaro	9	3	3	0	0	0	0	21	10	11
Cantine Riunite	3	4	1	0	0	0	3	10	32	-22
Don Orione San Severino White	0	4	0	0	0	0	4	12	22	-10

CLASSIFICA COPPA DISCIPLINA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>
Cantine Riunite	0,00	4
Don Orione San Severino White	0,00	4
Audax Montecosaro	0,00	3
Don Orione San Severino Blu	0,00	3

CLASSIFICA FAIR PLAY

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Coefficiente</i>
Don Orione San Severino Blu	9,00	3	3,0000
Audax Montecosaro	9,00	3	3,0000
Cantine Riunite	3,00	4	0,7500
Don Orione San Severino White	0,00	4	0,0000

Ragazzi in Sport di CALCIO A CINQUE Categoria UNDER 14 Girone Unico
RISULTATI DEGLI INCONTRI

Ritorno: 02° Giornata

10 Orat. Don Bosco Montecosaro - Futsal FBC

Data e orario

dom 19 feb 12 15.30

Risultato

20 - 1

Rigori

-

PROSSIMO TURNO e RECUPERI

Andata: 1° Giornata

2 CUS Macerata - Futsal FBC

Data e orario

DA RECUPERARE

Località

Andata: 2° Giornata

4 Futsal FBC - Orat. Don Bosco Montecosaro

Data e orario

sab 03 mar 12 16.00 Corridonia - Campo comunità PARS (?)

Località

Ritorno: 1° Giornata

7 Cantine Riunite - Orat. Don Bosco Montecosaro

Data e orario

DA RECUPERARE

Località

8 Futsal FBC - CUS Macerata

DA RECUPERARE

Ritorno: 3° Giornata

11 CUS Macerata - Orat. Don Bosco Montecosaro

Data e orario

ven 24 feb 12 19.00 Macerata - Impianti CUS

Località

12 Futsal FBC - Cantine Riunite

dom 26 feb 12 15.30 Uscita Sforzacosta - Centro Sportivo

SP1

CLASSIFICA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Vinte</i>	<i>Nulle</i>	<i>V Rig</i>	<i>P Rig</i>	<i>Perse</i>	<i>Reti F</i>	<i>Reti S</i>	<i>Diff.re</i>
Orat. Don Bosco Montecosaro	9	3	3	0	0	0	0	47	7	40
Cantine Riunite	6	3	2	0	0	0	1	35	10	25
CUS Macerata	0	2	0	0	0	0	2	1	32	-31
Futsal FBC	0	2	0	0	0	0	2	3	37	-34

CLASSIFICA COPPA DISCIPLINA

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>
Cantine Riunite	0,00	3
CUS Macerata	0,00	2
Futsal FBC	0,00	2
Orat. Don Bosco Montecosaro	0,30	3

CLASSIFICA FAIR PLAY

<i>Squadra</i>	<i>Punti</i>	<i>Giocate</i>	<i>Coefficiente</i>
Orat. Don Bosco Montecosaro	8,82	3	2,9400
Cantine Riunite	6,00	3	2,0000
CUS Macerata	0,00	2	0,0000
Futsal FBC	0,00	2	0,0000