



**PAPA FRANCESCO
INCONTRA
LE SOCIETÀ SPORTIVE**

Piazza San Pietro, 7 giugno 2014



**COME IERI
FINO AD OGGI,
IL NOSTRO
TRAGUARDO
È DOMANI**



COMUNICATO UFFICIALE N.15

10 APRILE 2014

(AFFISSO ALL'ALBO ALLE ORE 20:00)



**PAPA FRANCESCO
INCONTRA
LE SOCIETÀ SPORTIVE**

Piazza San Pietro, 7 giugno 2014



**COME IERI
FINO AD OGGI,
IL NOSTRO
TRAGUARDO
È DOMANI**





**PAPA FRANCESCO
INCONTRA
LE SOCIETÀ SPORTIVE**

Piazza San Pietro, 7 giugno 2014



**COME IERI
FINO AD OGGI,
IL NOSTRO
TRAGUARDO
È DOMANI**



CONTENUTO DEL COMUNICATO UFFICIALE N. 15

INDICE

- 1. Campionato Nazionale CSI Under 14 2013-14:**
 - a. *Regolamento della Finale Regionale*
 - b. *Regolamento Tecnico delle discipline*

Campionato Nazionale CSI Under 14 - Stagione 2013/2014 -

REGOLAMENTO DELLA FINALE REGIONALE

INDIZIONE, ORGANIZZAZIONE e DENOMINAZIONE

Art. 1 Il CENTRO SPORTIVO ITALIANO - Comitato Regionale Marche – indice e organizza la Finale Regionale del Campionato Nazionale di Calcio a 5 per le categorie Under 10, Under 12 e Under 14, e di Pallavolo per la categoria Under 10, Under 13 e Under 14.

Art. 2 La Finale Regionale dei Campionati Nazionali CSI Under 14 ci sarà il giorno **11 maggio 2014 dalle 9 alle 19** presso impianti adatti alla manifestazione a San Benedetto del Tronto e dintorni, con programmi diversificati a seconda della categoria e a seconda delle iscrizioni che dovranno pervenire entro e non oltre il **30 aprile 2014**.

Alle 17.45 ci sarà la S. Messa e a seguire le premiazioni di ogni categoria.

Under 10 CAC Gara 1 ore 15 Gara 2 ore 15.40 Finale 3° e 4° ore 16.15 Finale 1° e 2° ore 17.00	Under 12 CAC Gara 1 ore 10 Gara 2 ore 11.15 Finale 3° e 4° ore 14.45 Finale 1° e 2° ore 16.15	Under 14 CAC Gara 1 ore 10 Gara 2 ore 11.15 Finale 3° e 4° ore 14.45 Finale 1° e 2° ore 16.15
---	---	---

Under 10 PVO Gara 1 e Gara 2 ore 15.30 Finale 3° e 4° ore 16.30 Finale 1° e 2° ore 16.30	Under 12 PVO Gara 1 ore 10 Gara 2 ore 11.15 Finale 3° e 4° ore 14.45 Finale 1° e 2° ore 16.15	Under 14 PVO Gara 1 ore 10 Gara 2 ore 11.15 Finale 3° e 4° ore 14.45 Finale 1° e 2° ore 16.15
---	---	---

Art. 3 Alla finale possono prendere parte le squadre delle società affiliate ai comitati provinciali CSI di Macerata e Ascoli Piceno, arrivate al 1° e 2° posto nei rispettivi Campionati Provinciali per ognuna delle categorie sopra enunciate.

Art. 4 Fino alla pubblicazione dell'edizione propria del CSI del Regolamento Tecnico, si applicano i Regolamenti Tecnici della FIGC e della FIPAV con le limitazioni, le esclusioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle Norme nazionali dell'attività sportiva "Sport In Regola ed. 2013". I Regolamenti sono consultabili ai link:

<http://attivitasportiva.csi-net.it/>

TEMPO di ATTESA

Art. 5 In base a quanto previsto dal Regolamento Nazionale per l'Attività Sportiva "Sport in Regola ed. 2013" all'art. 41 NAS e all'art. 3 delle Disposizioni Regolamentari per le Discipline Sportive, il tempo di attesa è pari a **15'**.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Art. 6 In base a quanto previsto dal Regolamento tecnico della disciplina per la fase regionale, il linguaggio blasfemo verrà sanzionato con l'espulsione definitiva dal campo, senza possibilità di reintegro nella stessa gara.

FORMULA E PUNTEGGI

Art. 7 La formula di svolgimento della finale per tutte le categorie sarà la seguente:
Gara 1: 1° Classificata Macerata vs 2° Classificata Ascoli Piceno
Gara 2: 1° Classificata Ascoli Piceno vs 2° Classificata Macerata
Finale 3° - 4° posto: Perdente gara 1 vs Perdente gara 2
Finale 1° - 2° posto: Vincente gara 1 vs Vincente gara 2
Il campione regionale – che ha diritto di accedere alla fase successiva – è il primo classificato.

Art. 8 Il punteggio sarà attribuito secondo il seguente metodo:
3 punti per la vittoria nei tempi regolamentari;
2 punti in caso di vittoria ai rigori;
1 punto per la sconfitta ai rigori;
0 punti in caso di sconfitta nei tempi regolamentari.

Art. 9 L'organizzazione si riserva, in qualsiasi momento, il diritto di apportare tutte le modifiche che si rendessero tecnicamente necessarie al calendario gare.

DISTINTA DI GARA E DOCUMENTI DI RICONOSCIMENTO

Art. 10 La distinta dei giocatori deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, l'impianto sul quale si disputa la gara, le tessere CSI (articolo 44 NAS), e i documenti di riconoscimento (articolo 45 NAS). All'interno dell'elenco possono risultare fino ad un massimo di 12 giocatori presenti e gli assenti devono essere contrassegnati con un asterisco nell'apposita colonna.
Per quanto riguarda il riconoscimento potrà essere effettuato tramite la tessera con la foto o con un documento di identità (solo a livello regionale si accetteranno autocertificazioni con foto dell'atleta redatte dai genitori).

COMUNICATO UFFICIALE

Art. 11 Il comunicato ufficiale verrà pubblicato il giorno 19 maggio 2014 alle ore 17, affisso all'albo del comitato regionale e trasmesso ai comitati provinciali. La sua efficacia decorre dalle ore 17 del giorno successivo.

TUTELA SANITARIA

Art. 12 Ai sensi del D.M. 18.02.1982 (G.U. n° 63 del 5.3.82), in ottemperanza alle deliberazioni assunte al Consiglio nazionale del Centro Sportivo Italiano, per quanto riguarda la tutela sanitaria e la relativa certificazione medica si rimanda a quanto previsto all'apposita sezione dalle "Norme di tesseramento", pubblicate dalla Presidenza nazionale CSI.

Sono considerate come agonistiche tutte le fasi dei Campionati nazionali e, di norma, le attività sportive riservate ad atleti di 12 anni compiuti, fatto salvo:

- a) le attività dichiarate espressamente come "non agonistiche" e specificate nel relativo paragrafo pubblicato sulle "Norme generali di tesseramento" (Sez. Tutela sanitaria);
- b) quanto stabilito dalla Direzione Tecnica nazionale appositi regolamenti per le discipline facenti parte dei Campionati nazionali.

Sono considerate come non agonistiche tutte le attività riservate ad atleti che partecipino ad attività a progetto nonché alcune specifiche attività istituzionali secondo quanto previsto dai relativi regolamenti.

Il CSI aderisce a quanto previsto dalle Norme sportive antidoping del CONI e detta norme applicative atte a tutelare la salute e per prevenire e reprimere l'uso di sostanze o di metodi che alterano le naturali prestazioni fisiche degli atleti.

NORME GENERALI

Art. 13 Il CSI e il comitato regionale Marche declinano ogni responsabilità per infortuni o danni occorsi a persone o cose prima, durante e dopo le gare, fatta eccezione per quanto previsto dalla parte assicurativa del tesseramento.

Art. 14 Per quanto non espressamente previsto e/o in caso di contrasto, contraddizione o diversa interpretazione tra varie fonti normative relativamente allo stesso argomento, prevalgono nell'ordine:

- a) lo Statuto del CSI;
- b) le Norme per l'attività sportiva del CSI ("Sport in Regola");
- c) le Norme annualmente emanate dalla Direzione Tecnica Nazionale;
- d) i Regolamenti tecnici nell'edizione propria del CSI;
- e) i Regolamenti delle singole manifestazioni approvate dal competente organismo del CSI ai sensi di quanto prescritto dal Titolo II;
- f) i deliberati del CONI;
- g) i Regolamenti e le varie norme emanate dalle rispettive Federazioni Sportive Nazionali.

Campionato Nazionale CSI Under 14 - Stagione 2013/2014 -

REGOLAMENTO TECNICO DELLA FINALE REGIONALE

U10 Calcio a 5 (anno di nascita 2004-2005-2006)

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni minime di 15x30 metri con porte da 3x2 metri. Pallone n. 4 di cuoio, meglio se a rimbalzo controllato specifico da calcetto.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 5 giocatori per squadra (anche squadre miste).

Formula e tempi di gioco

La formula di svolgimento della Finale è contenuta nel Regolamento della Manifestazione.

Ogni incontro sarà di due tempi della durata di 15 minuti ognuno.

Le sostituzioni sono "volanti", in numero illimitato, per l'intera durata della gara, fatta eccezione per il portiere che può essere sostituito solamente a gioco fermo. Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, un time-out della durata di 1 minuto. Al termine della gara, in caso di parità, vengono tirati i rigori (sistema veloce, prima una serie di cinque rigori per squadra, poi se il risultato fosse ancora in parità ad oltranza).

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani, nella propria area di rigore, anche dopo retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra. Il portiere può effettuare la rimessa dal fondo anche con i piedi. Non è prevista la regola del tiro libero.

U12 calcio a 5 (anno di nascita 2002-2003-2004)

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni minime di 15x30 metri con porte da 3x2 metri. Pallone n.4 di cuoio, meglio se a rimbalzo controllato specifico da calcetto.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 5 giocatori per squadra (anche squadre miste).

Formula e tempi di gioco

La formula di svolgimento della Finale è contenuta nel Regolamento della Manifestazione.

Ogni incontro sarà di tre tempi della durata di 15 minuti ognuno.

Le sostituzioni sono "volanti", in numero illimitato, per l'intera durata della gara, fatta eccezione per il portiere che può essere sostituito solamente a gioco fermo. Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, un time-out della durata di 1 minuto. Al termine della gara, in caso di parità vengono tirati i rigori (sistema veloce, prima una serie di cinque rigori per squadra, poi se il risultato fosse ancora in parità ad oltranza).

Ulteriori indicazioni

Al portiere è concesso di utilizzare le mani, nella propria area di rigore, anche dopo retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra. Il portiere può effettuare la rimessa dal fondo anche con i piedi. Non è prevista la regola del tiro libero.

U14 calcio a 5 (anno di nascita 2000-2001-2002)

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni minime di 15x30 metri con porte da 3x2 metri. Pallone n. 4 di cuoio a rimbalzo controllato specifico da calcetto.

Numero di giocatori

Ogni squadra deve essere composta da 12 atleti al massimo. L'incontro si disputa con 5 giocatori per squadra (no squadre miste).

Formula e tempi di gioco

La formula di svolgimento della Finale è contenuta nel Regolamento della Manifestazione.

Ogni incontro sarà di due tempi della durata di 25 minuti ognuno.

Le sostituzioni sono "volanti", in numero illimitato, per l'intera durata della gara, fatta eccezione per il portiere che può essere sostituito solamente a gioco fermo. Ogni squadra può richiedere all'arbitro, per ogni tempo e a gioco fermo, un time-out della durata di 1 minuto. Al termine della gara, in caso di parità, vengono tirati i rigori (sistema veloce, prima una serie di cinque rigori per squadra, poi se il risultato fosse ancora in parità ad oltranza).

Ulteriori indicazioni: viene applicata la regola del tiro libero.

U10 Minivolley (anno di nascita 2004-2005-2006)

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 4,5 metri di larghezza per 9 metri di lunghezza. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2 metri. Pallone da Minivolley modello soft-touch (leggero giallo) circonferenza min. 62 max. 67.

Numero di giocatori

Ogni squadra è composta di giocatori maschi e/o femmine: 3 di essi scendono in campo per ogni squadra senza distinzione di ruoli (non esiste la prima o seconda linea). L'ordine di entrata in campo dei giocatori non può variare durante lo stesso set.

Formula e tempi di gioco

Si gioca a rotazione obbligatoria che avviene al momento della battuta. Dopo tre punti consecutivi realizzati dalla stessa squadra (due battute) si effettua un cambio palla. Gli incontri si svolgono in due set di 25 punti ciascuno per un totale di 50 azioni (25+25) al TIE BREAK (ogni azione completata, equivale ad un punto per la squadra che non ha sbagliato). Il risultato dell'incontro è dato dalla somma dei punti fatti nei 2 set. Il risultato dell'incontro è dato dalla somma dei punti nei 2 set. In caso di parità (25-25), la gara può terminare con un pareggio oppure si possono far disputare ulteriori 3 azioni. La squadra che si aggiudicherà 2 delle 3 azioni avrà vinto l'incontro. È consentito un time-out per ogni set.

Ulteriori indicazioni: il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).

U12 Supervolley (anno di nascita 2002-2003-2004)

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 6 metri di larghezza per 12 metri di lunghezza. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2 metri. Pallone da gioco modello Volley school.

Numero di giocatori

Ogni squadra è composta di giocatori maschi e/o femmine: 4 di essi scendono in campo per ogni squadra senza distinzione di ruoli (non esiste la prima o seconda linea).

Formula e tempi di gioco

L'incontro si disputa su 3 set obbligatori secondo la formula "Rally Point System". Una squadra vince un set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. Il terzo set è obbligatorio ed al 13° punto si cambia campo; solo il terzo set si concluderà quando una delle due squadre raggiungerà per prima il 27° punto. Dopo tre punti consecutivi effettuati dalla stessa squadra (due battute) si effettua un cambio palla. Sono consentiti ad ogni squadra due time-out per ogni set.

Ulteriori indicazioni: il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto).

U14 Pallavolo (anno di nascita 2000-2001-2002)

Campo ed attrezzi

Campo delle dimensioni di 9 metri di larghezza per 18 metri di lunghezza. Il campo di gioco è diviso in due parti da una linea centrale al di sopra della quale è collocata una rete fissata ad una altezza di 2,24 metri in caso di squadra maschile, a 2,15 metri in caso di squadra femminile, a 2,20 metri in caso di squadra mista. Pallone regolamentare.

Numero di giocatori

Ogni squadra potrà essere maschile o femminile: 6 di essi scendono in campo.

Formula e tempi di gioco

L'incontro si disputa su 3 set obbligatori secondo la formula "Rally Point System". Una squadra vince un set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. Il terzo set è obbligatorio ed al 13° punto si cambia campo; solo il terzo set si concluderà quando una delle due squadre raggiungerà per prima il 27° punto. Sono consentiti, ad ogni squadra due time-out per ogni set. Il servizio va effettuato colpendo la palla nella parte inferiore (battuta da sotto). Si utilizzerà il referto della pallavolo Open.